

Demo 2 / Ma 18.9

Demo 2 / Ma 19.9	1
1. Delphi käyttöliittymä.....	1
2. Object Pascal	1

Numerot kirjan "*Delphi 4 peruskurssi*" mukaan (suluissa WWW-version).

1. Delphi käyttöliittymä

1. Tehtävä 5 (1.3) [H&elp](#)
2. Tehtävä 6 (1.4) [Muidenkin komponenttien värin vaihtaminen](#)
3. Tehtävä 8 (1.6) [Liikkuva auto myös toisessa dialogissa](#)
4. Tehtävä 11 (1.9) [Liikkuvan kuvan siirto toiseen paikkaan](#)
5. Komponentin paikan vaihtaminen: Lisää ohjelmaan mahdollisuus tarttua komponenttiin (esim. "laskuriin") ja siirtää se uuteen paikkaan.

2. Object Pascal

6. Tehtävä 12 (2.13) [Avoimen taulukon ylärajan tarkistus](#)
7. Tehtävä 13 (2.14) [break](#)
8. Tehtävä 14 (2.16) [Neliö ja suorakaide \(Delphi-versioon\)](#)