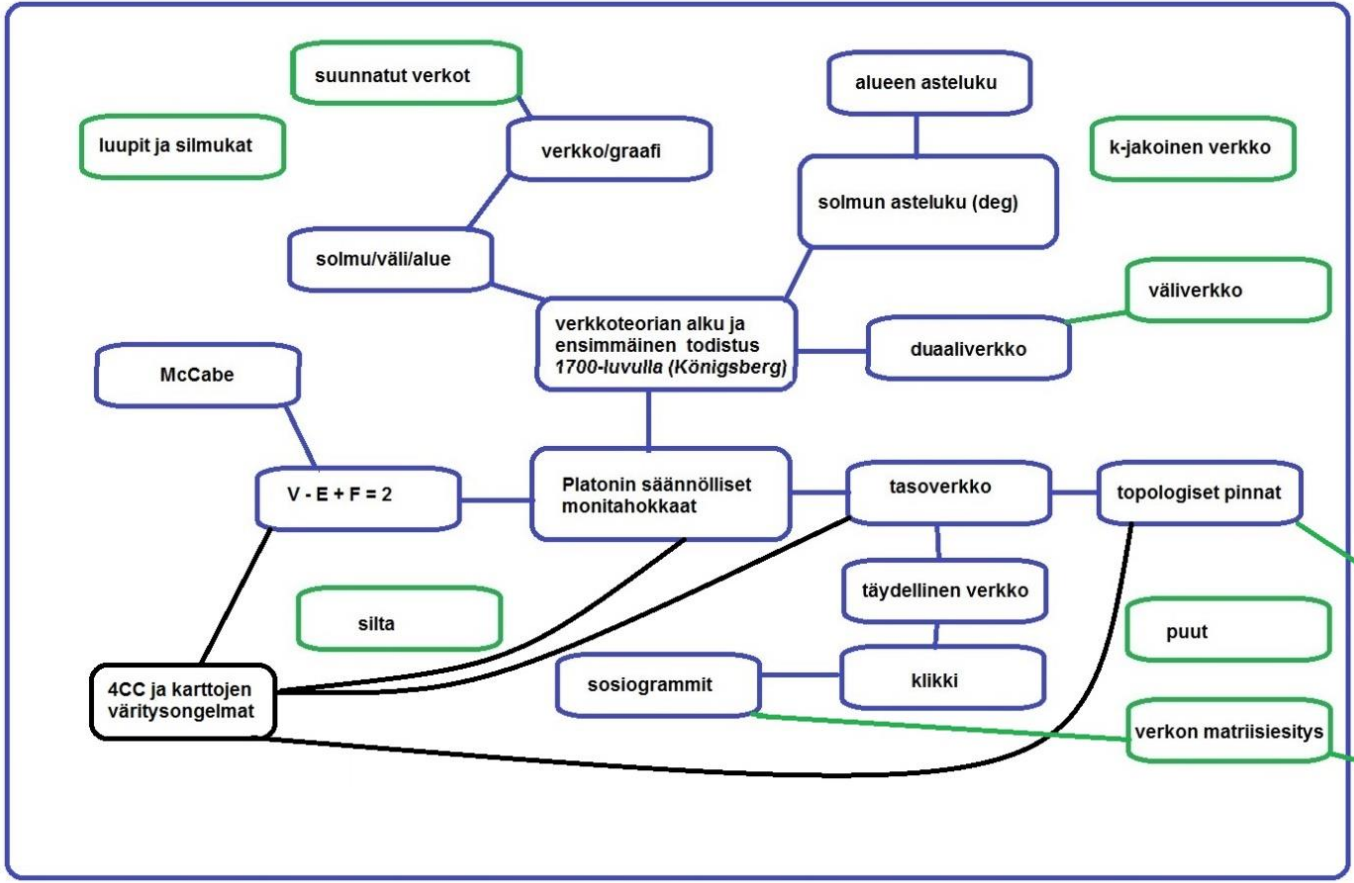


Johdatus verkkoteoriaan

6. luento

5.12.17



Vihreä ja sininen käsitteitä, punaiset menetelmiä



Läpikäytyt käsitteet tavoitelista

Verkko eli graafi, tasoverkko, solmut, välit, alueet, suunnatut verkot, isomorfiset verkot, verkon duaali, verkon upottaminen, verkon genus, verkon komplementti, aliverkko, täydellinen verkko, solmun ja alueen asteluku, väliverkko, säännöllinen verkko, Eulerin ja Hamiltonin verkot, kauppamatkustajan ongelma, verkon kromaattinen luku, kaksijakoinen verkko, erilaiset polut ja silmukat, verkon yhtenäisyys, puurakenteet, projektiverkko ja sen kriittinen polku ...

AVOIN

SULJETTU

<p>TIE <i>WALK</i></p>	<p>SULJETTU TIE <i>CLOSED WALK</i></p>	<p>koostuu väleistä ja solmuista</p> <p>tie alkaa aina solmusta ja päättyy solmuun</p>				
<p>KETJU <i>TRAIL</i></p>	<p>SILMUKKA <i>CLOSED TRAIL</i> <i>(CIRCUIT)</i></p>	<p>jokainen väli esiintyy vain kerran</p>				
<p>POLKU <i>PATH</i></p>	<p>SULJETTU POLKU <i>CLOSED PATH</i></p> <p>erityisesti suljettu polku on:</p> <table border="1" data-bbox="743 1049 1837 1403"> <tr> <td data-bbox="743 1049 1263 1225"> <p>KEHÄ <i>CYCLE</i></p> </td> <td data-bbox="1269 1049 1837 1225"> <p>•3</p> </td> </tr> <tr> <td data-bbox="743 1229 1263 1403"> <p>LUUPPI (LENKKI) <i>LOOP</i></p> </td> <td data-bbox="1269 1229 1837 1403"> <p>1</p> </td> </tr> </table>	<p>KEHÄ <i>CYCLE</i></p>	<p>•3</p>	<p>LUUPPI (LENKKI) <i>LOOP</i></p>	<p>1</p>	<p>jokainen solmu (ja väli) esiintyy vain kerran</p> <p>kun polun pituus on:</p> <p>Teitä ja polkuja</p>
<p>KEHÄ <i>CYCLE</i></p>	<p>•3</p>					
<p>LUUPPI (LENKKI) <i>LOOP</i></p>	<p>1</p>					

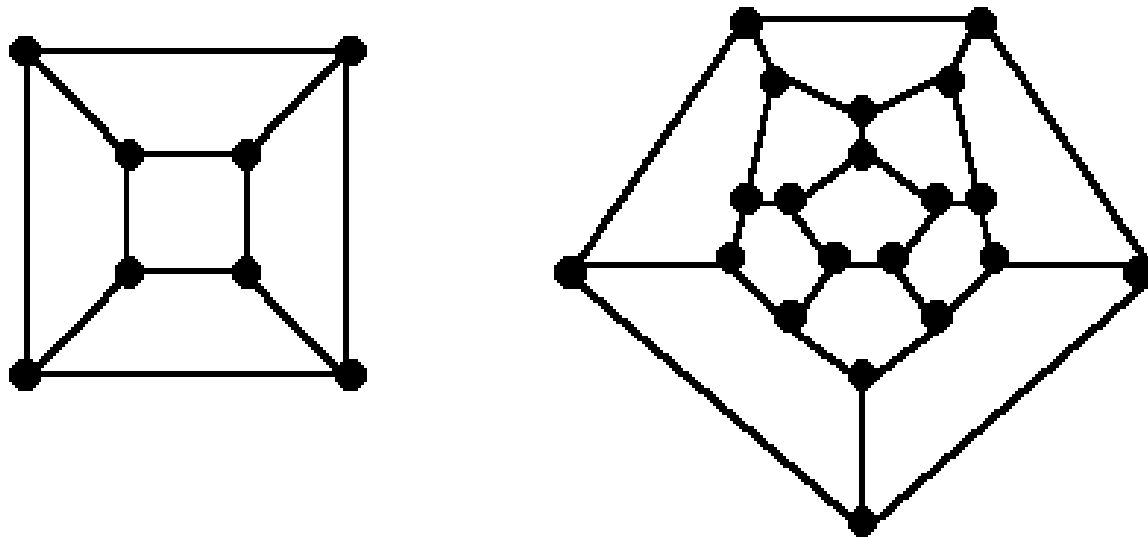
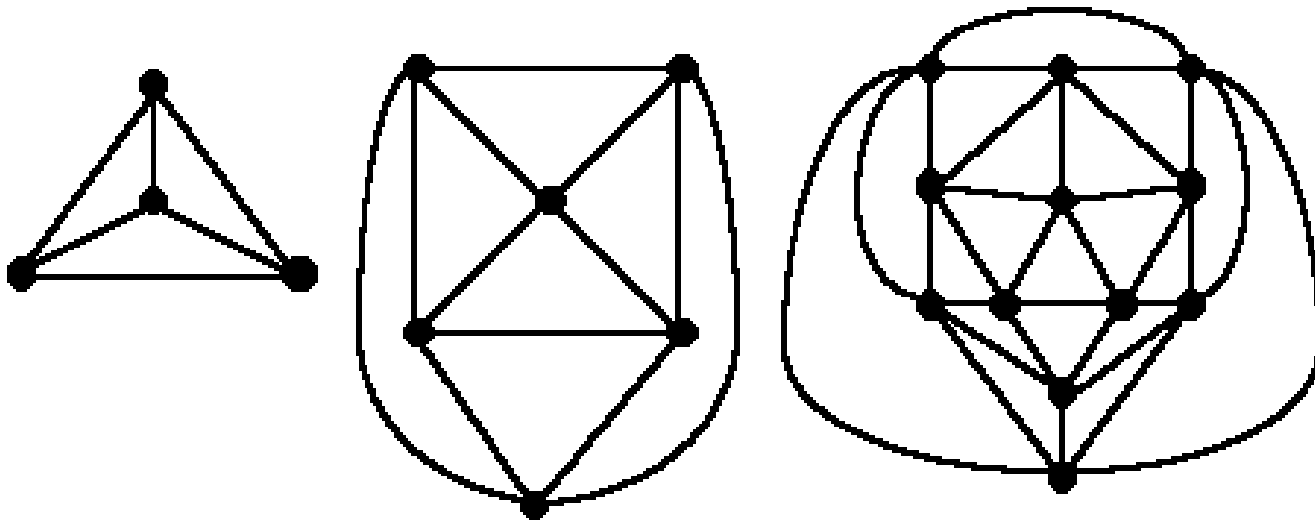
Sijoitusongelman ratkaisu

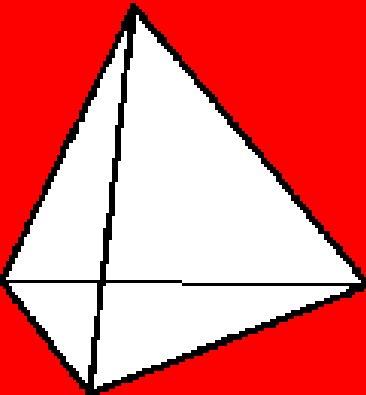
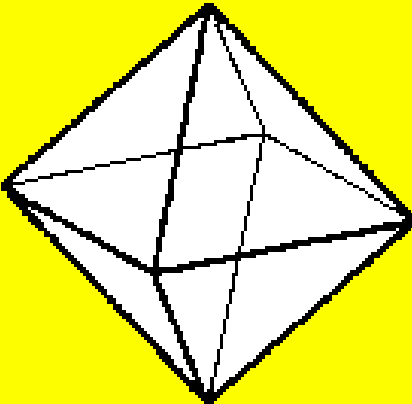
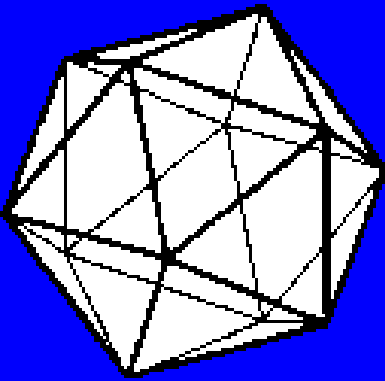
Unkarilaisella menetelmällä:


1. Ongelmasta muodostetun $n \times n$ -matriisin kultakin riviltä vähennetään sen riviminimi,
2. sen jälkeen kultakin sarakkeelta vähennetään sarakeminimi,
3. yliviivataan kaikki 0-alkiot siten että viivoja on mahdollisimman vähän, aluksi eniten nolliä sisältävät rivit/sarakkeet,
4. jos viivojen lukumäärä on suurempi tai yhtäsuuri kuin n niin mennään viimeiseen askeleeseen 6.,
5. etsitään pienin alkio (merk. L), jota ei ole peitetty viivalla ja vähennetään se kaikista peittämättömien rivien alkioista ja lisätään kaikkien peitettyjen sarakkeiden alkioihin ja palataan askeleeseen 3.,
6. valitaan ratkaisuun tulevat nolla-alkiot siten että kultakin riviltä ja sarakkeelta tulee täsmälleen yksi alkio.

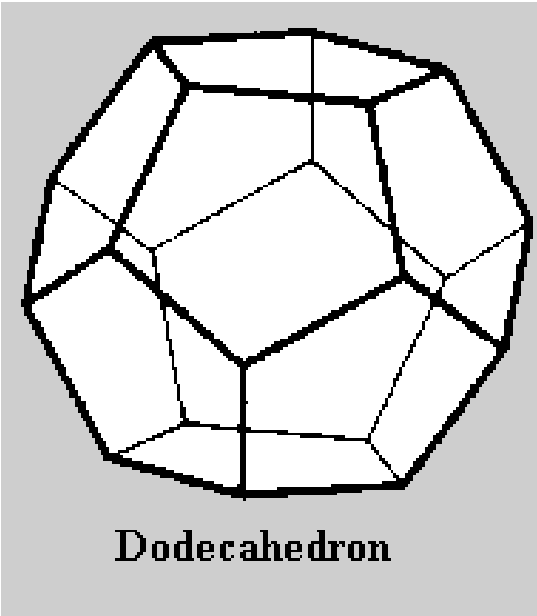
Huom! Ratkaisu ei ole aina yksiselitteinen.

$$V - E + F = 2$$

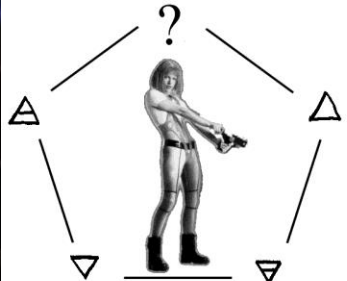


Fire	Air	Water
 <p data-bbox="293 574 544 616">Tetrahedron</p>	 <p data-bbox="826 588 1066 631">Octahedron</p>	 <p data-bbox="1336 574 1588 616">Icosahedron</p>
hot & dry	hot & wet	cold & wet

Empedocles	<u>Earth</u>
<p data-bbox="730 1053 873 1159">Plato: Platonic Solid with Squares</p>	 <p data-bbox="989 1253 1066 1288">Cube</p>
Aristotle	<u>cold & dry</u>



Dodecahedron



There is no future without
THE FIFTH ELEMENT

Wednesday, March 29th
501 Schermerhorn
9:30 PM

A CUSFS Presentation
Visit <http://www.cusfs.org> for more information



The Fifth Element developer Kalisto Entertainment publisher Activision

© GameWallpapers.com hosted by JTLnet.com

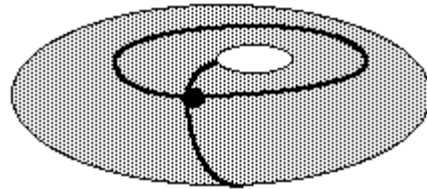
$$V - E + F = 0$$

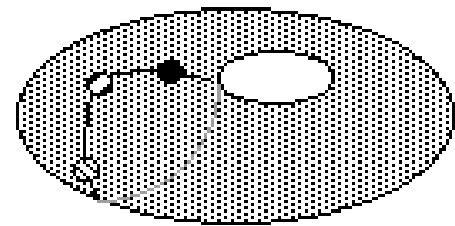
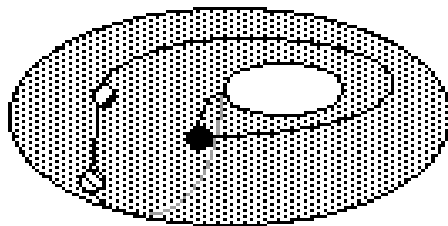
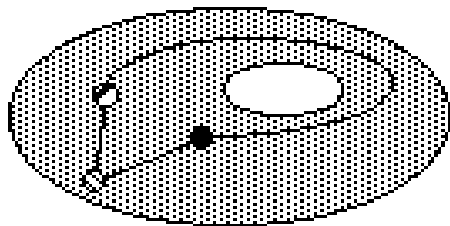
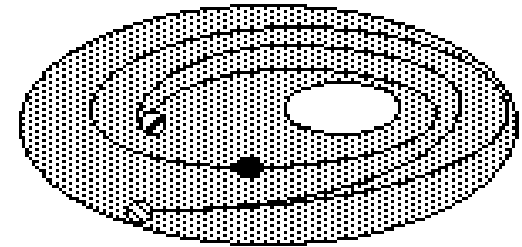
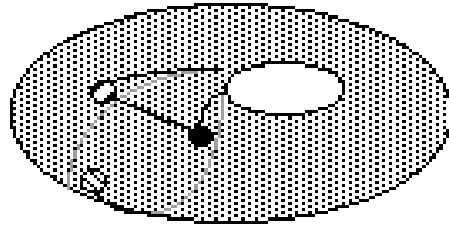
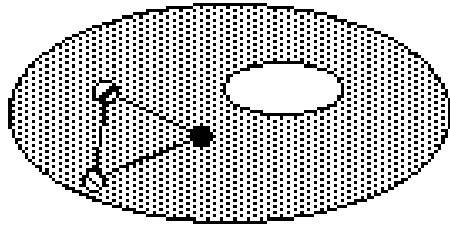
Genus (g)

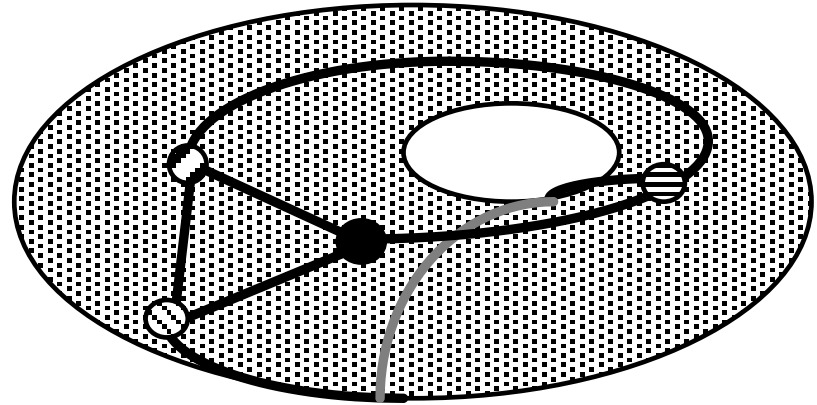
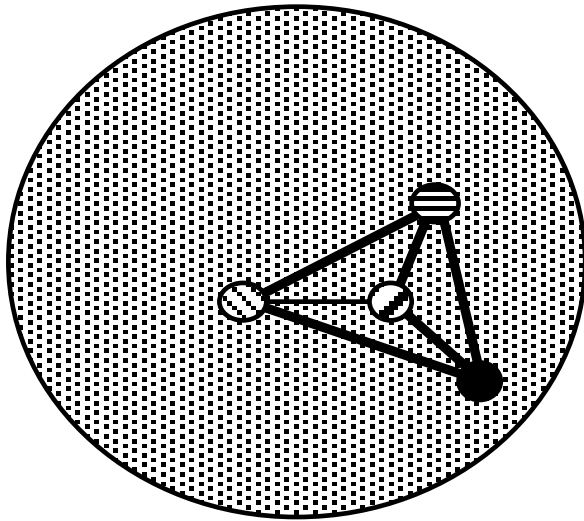
$$V - E + F = 2 - 2g$$

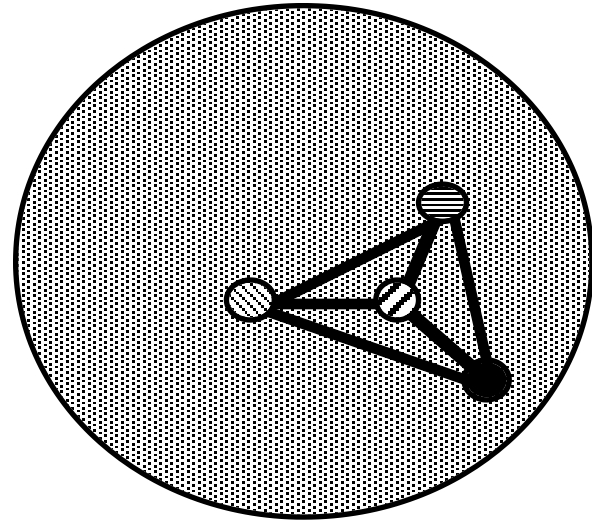
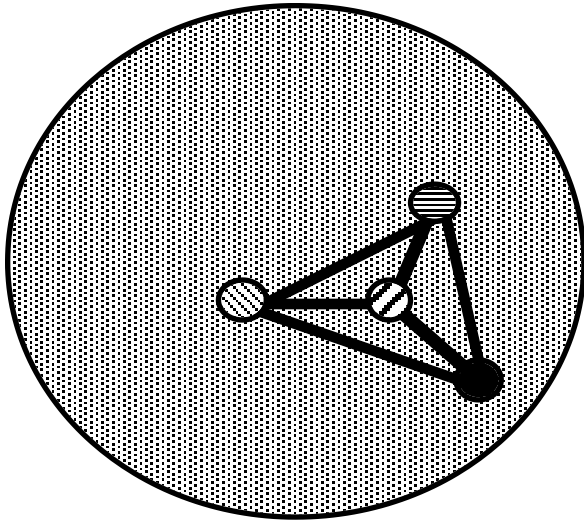
genus

$$\mathbf{g} = \mathbf{1}$$
$$\mathbf{V} - \mathbf{E} + \mathbf{F} = \mathbf{0}$$



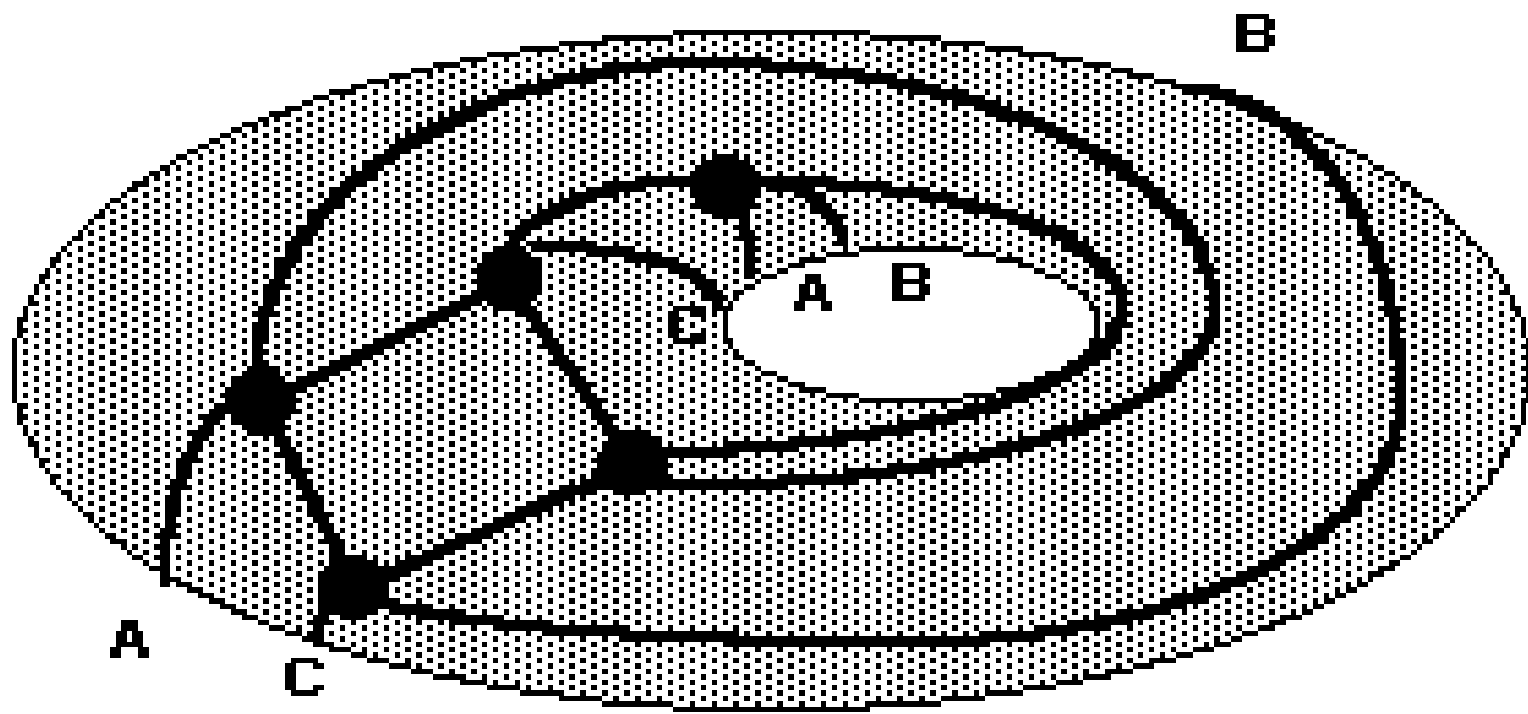




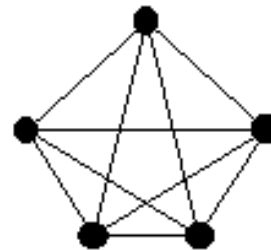
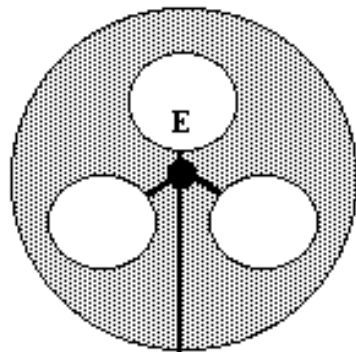
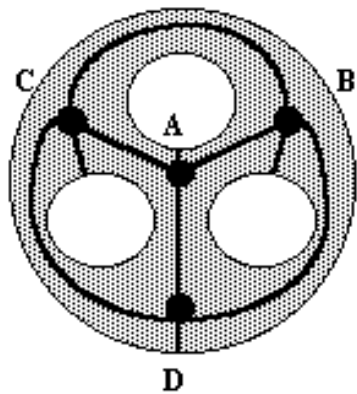


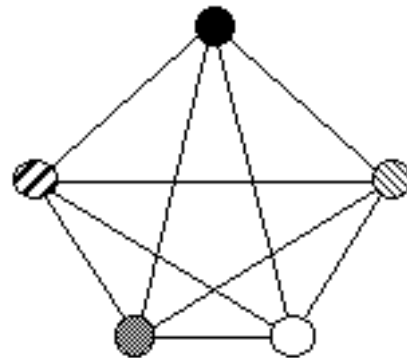
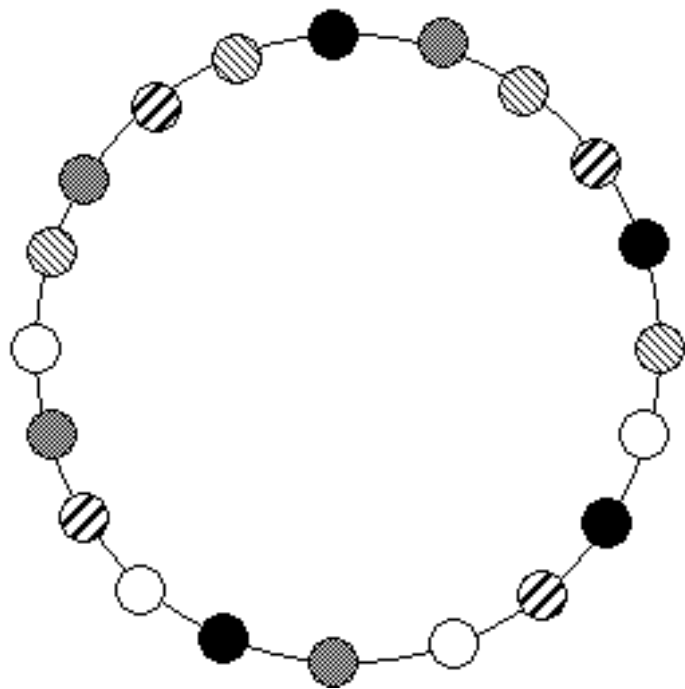
TÄYDELLISEN VERKON GENUS

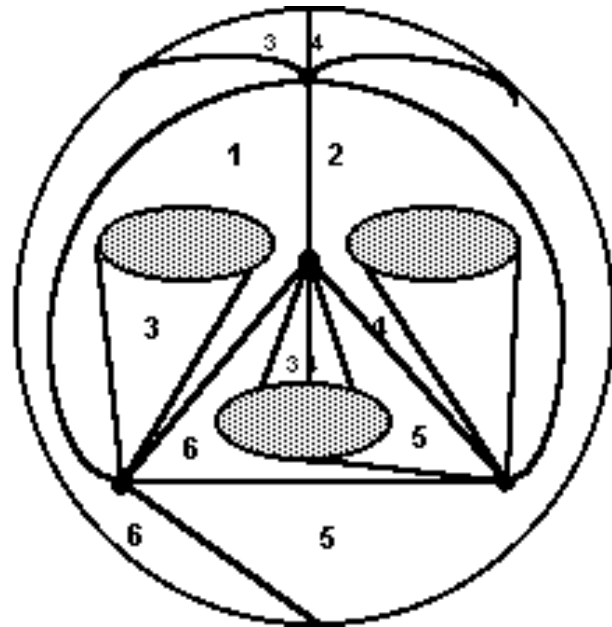
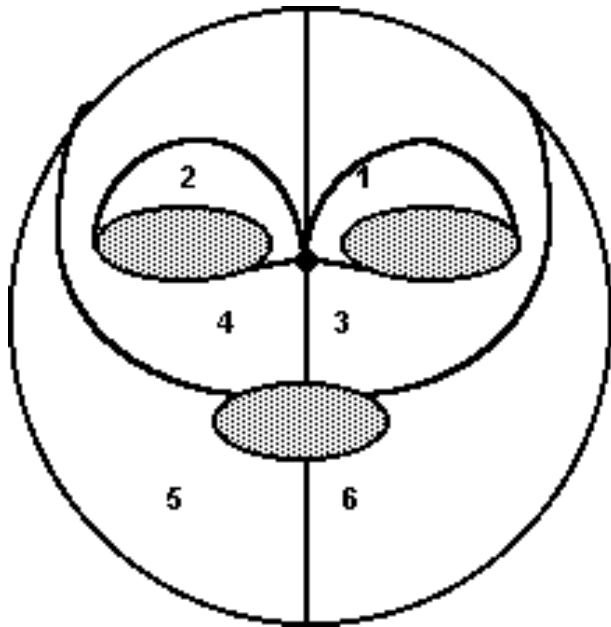
$$\gamma(K \downarrow) = \left\{ \frac{(v-3)(v-4)}{12} \right\}$$



$$g = 3$$
$$V - E + F = -4$$







$$\mathbf{V} - \mathbf{E} = 0$$

$$V - E + F = 2$$

$$V - E + F - S = 0$$

Eulerin-Poincarén kaava

S_k on k -simpleksien lukumäärä

$k = 0 \dots n+1$

$$\sum (-1)^k * S_k = 1 - \gamma, \text{ kun } S_{n+1} = 1 - \gamma$$

**Säännölliset verkot
eli Eulerin kaava kun
alueen asteluku on sama**

$$E = 3V - 6$$

$$2e = \sum k * \text{deg}(v_k)$$

$$2e = 3f$$

$$v - e + f = 2$$

$$E = 2V - 4$$

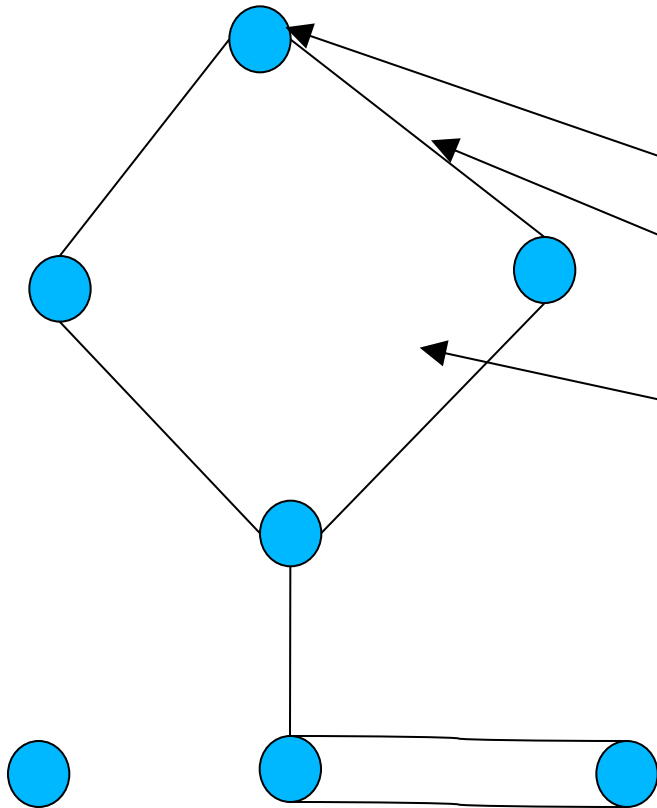
Verkkoteoriaa

δρ03κ
δρ03κ
2603κ

Lisää kertausta

Verkkoteoriaa

δρ03κ
δρ03κ
2603κ



• Verkko

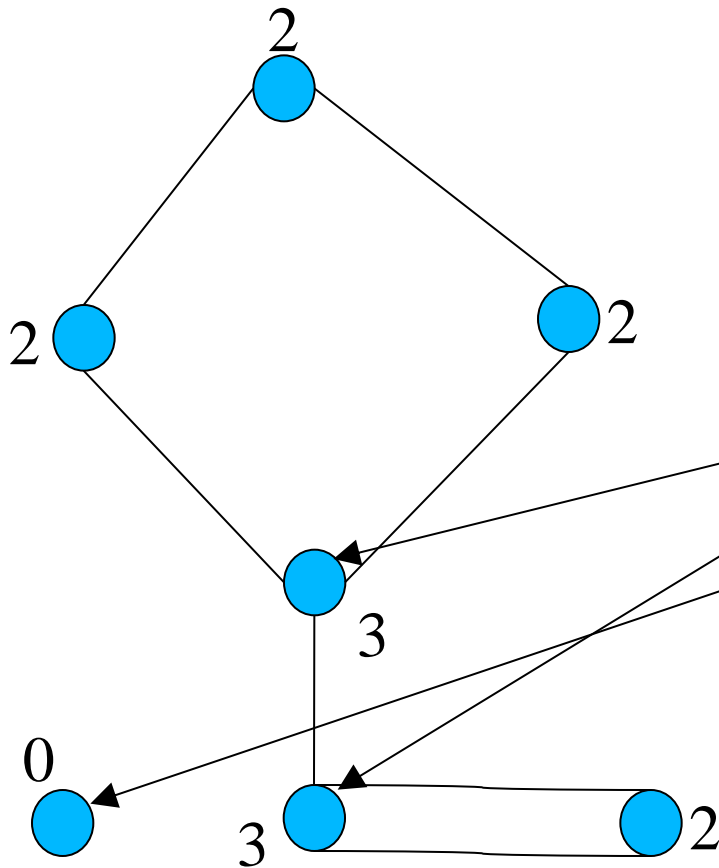
– solmu

– väli

– alue

Verkkoteoriaa

δρ03κ
δρ03κ
2603κ



• Solmu

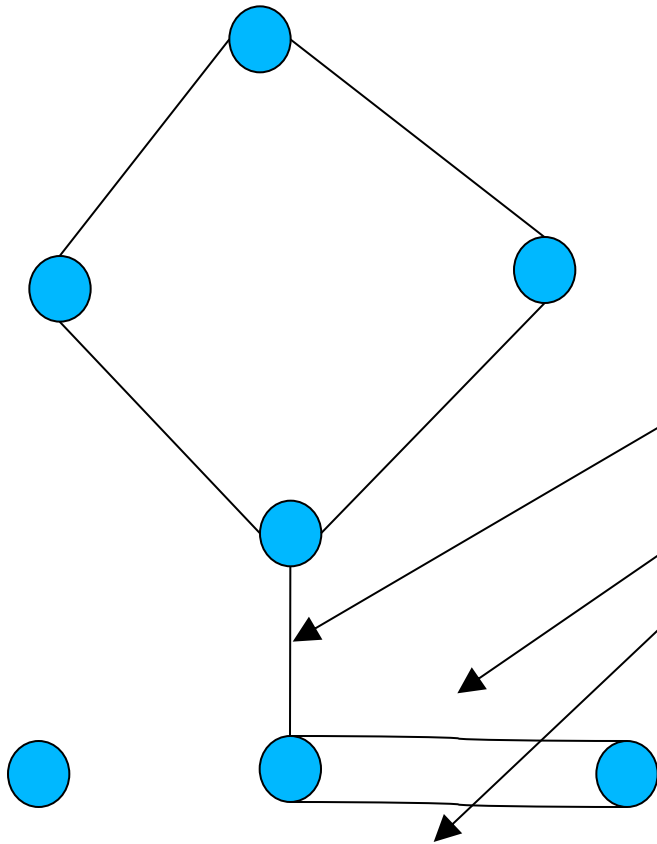
- aste

- leikkaussolmu

- erillinen

Verkkoteoriaa

δρ03κ
δρ03κ
2603κ



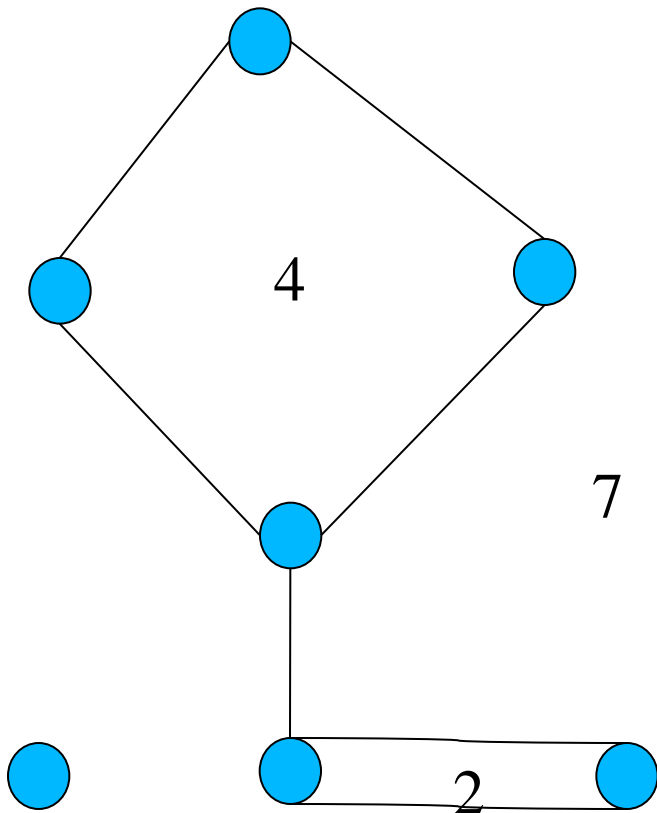
- Väli

– silta

– rinnakkainen

Verkkoteoriaa

δρ03κ
δρ03κ
2603κ



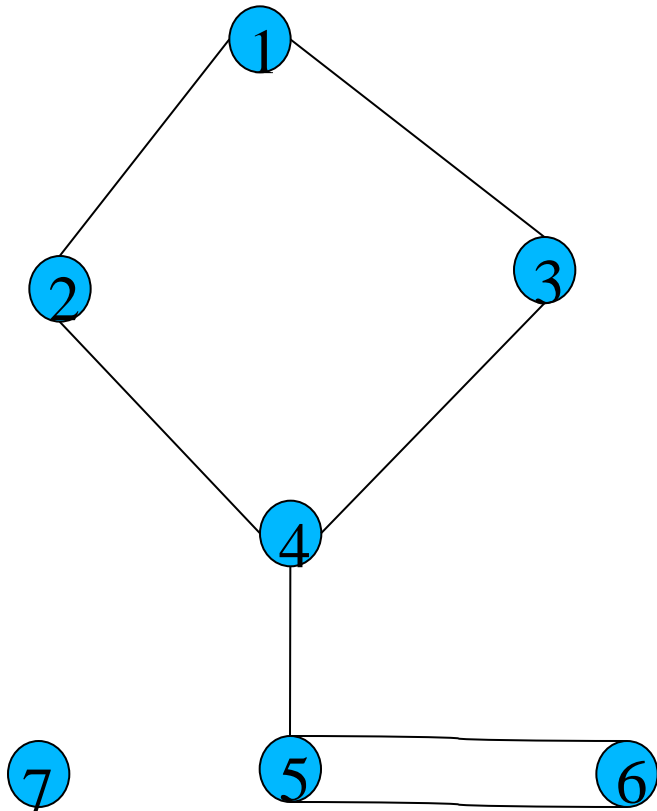
- Alue

- aste

- ulkopuoli!

Verkkoteoriaa

δρ03κ
δρ03κ
2603κ



- Eulerin monitahokaskaava

- $e-v+f=2$

- $7-7+3=2$

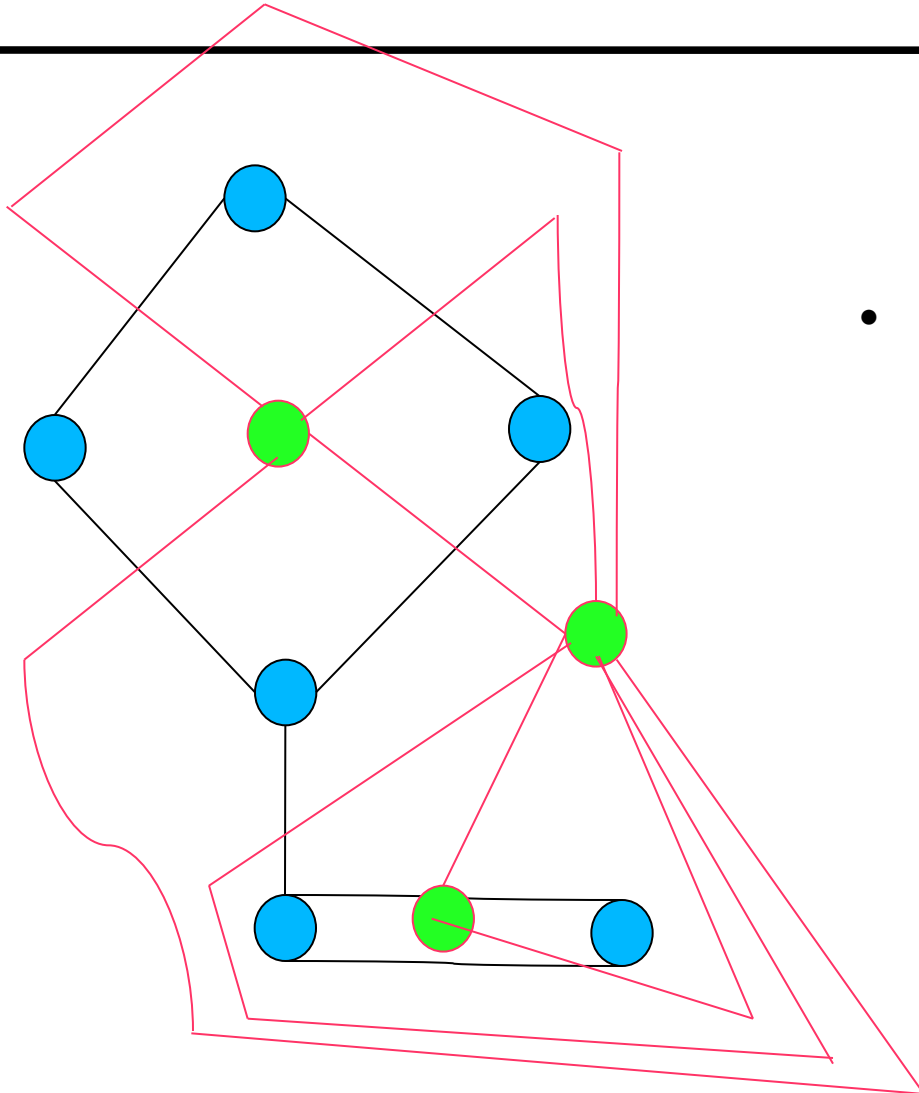
- $3=2$? miksi ?

- kolmioverkko

- $e=3v-6$

Duaali

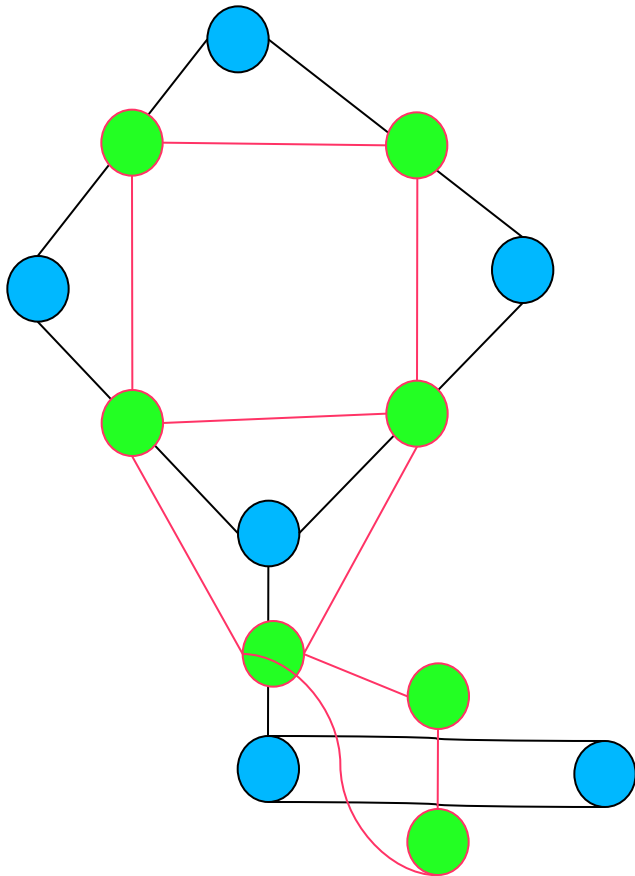
$\delta p 03k$
 $\delta p 03k$
 $2b 03k$



- tekeminen
 - alueet solmuiksi
 - ylitetään välit

Väliverkko

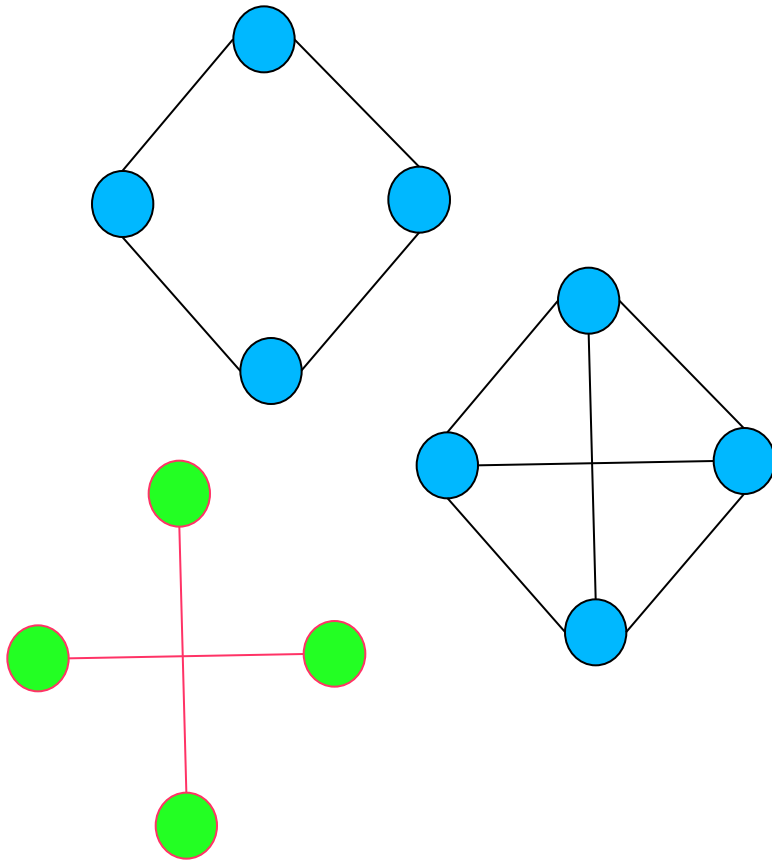
δρ03κ
δρ03κ
2603κ



- tekeminen
 - alueet solmuiksi
 - ylitetään vierekkäiset välit
- välien määrä:
 - $e_L = -e + \frac{1}{2} \sum (d_i)^2$

Komplementti

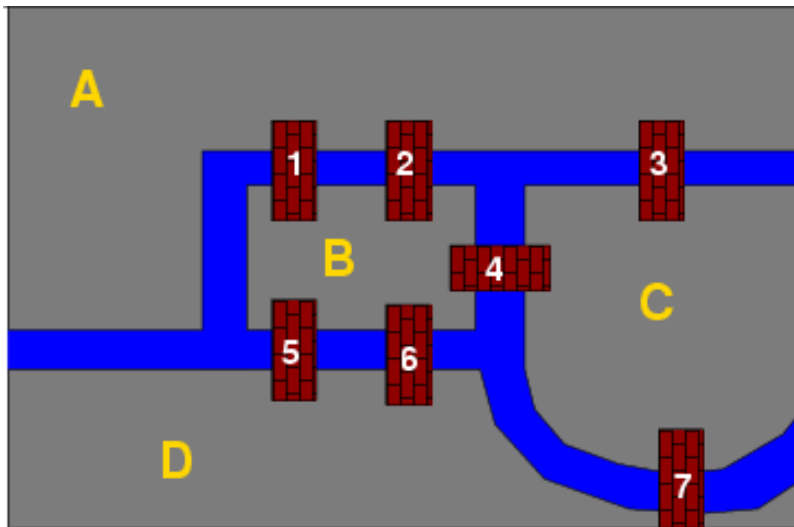
δρ03κ
δρ03κ
2603κ



- vain yksinkertaisille verkoille
- tekeminen
 - tehdään vastaava täydellinen verkko
 - poistetaan ne välit, jotka ovat alkuperäisessä

Königsbergin sillat

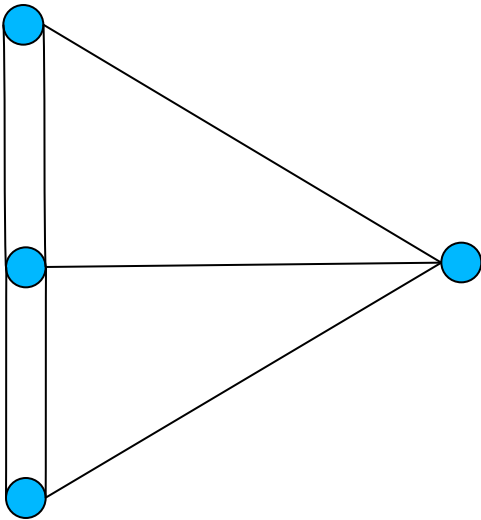
δρ03κ
2603κ



- Euler
- Königsberg
(Kaliningrad)
- ”kulje kaikki sillat
ylittämättä mitään
siltaa kahta kertaa”
- v. 1736

ratkaisu

δρ03κ
δρ03κ
2603κ

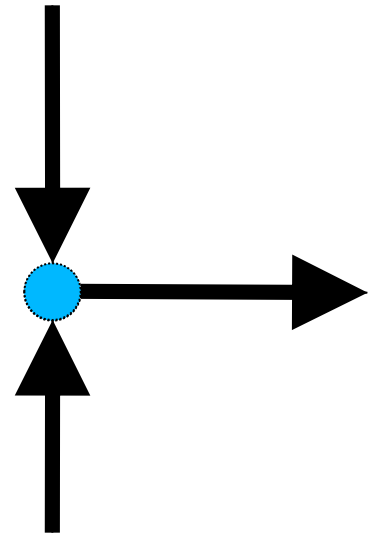


- piirretään toisin
- saadaan verkko :)
- sana verkko vasta 1878 (Sylvester)
- ”kaikkien verkkojen äiti”

ratkaisu

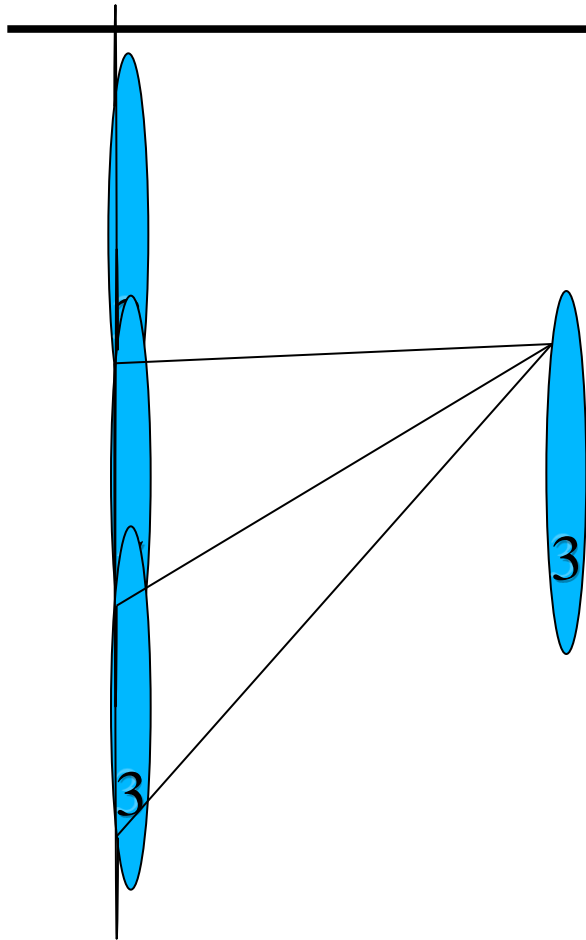
$\delta p 03k$
 $2603k$

- solmulla pariton määrä välejä
 - 1. tullaan solmuun
 - 2. poistutaan solmusta
 - 3. tullaan takaisin
- joten solmuun, jolla on pariton määrä välejä pitää aloittaa tai lopettaa
- eli verkossa max. 2 ”paritonta solmua”, jotta ongelma ratkeaa



ratkaisu

δρ03κ



- kaikki 4 solmua parittomia => ei ratkaisua
- Euler todista asian myös toisinpäin: ”jos verkossa on enintään kaksi paritonta solmua, niin k.o. polku löytyy”

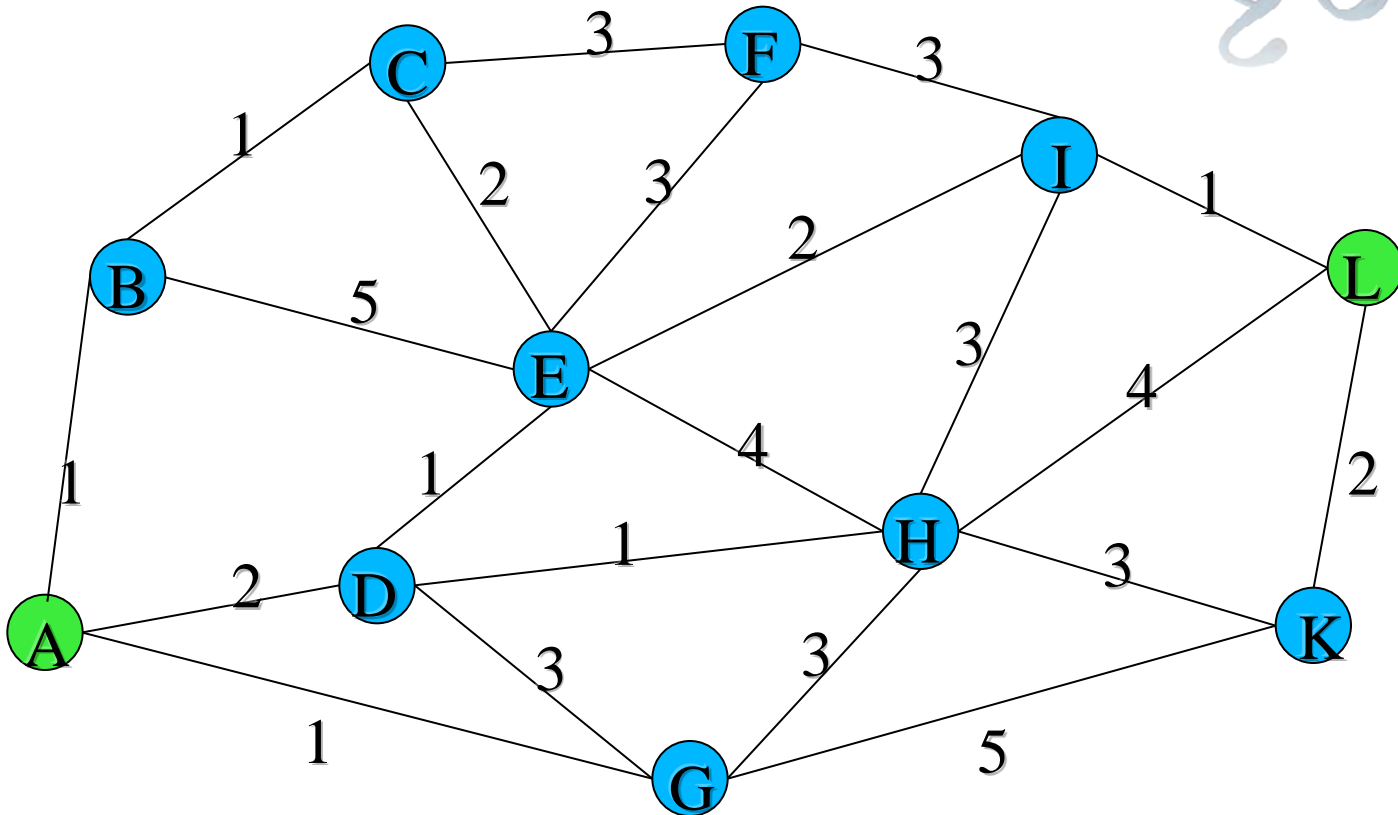
Lyhin polku

δρ03κ
δρ03κ
2603κ

Kauppamatkustajan ongelma
eli
Lyhyimmän polun ongelma

Verkko

δρ03κ
δρ03κ
2603κ



Matriisi

δρ03κ
δρ03κ
2603κ

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	K	L
A	∞	1	∞	2	∞	∞	1	∞	∞	∞	∞
B	1	∞	1	∞	5	∞	∞	∞	∞	∞	∞
C	∞	1	∞	∞	2	3	∞	∞	∞	∞	∞
D	2	∞	∞	∞	1	∞	3	1	∞	∞	∞
E	∞	5	2	1	∞	3	∞	4	2	∞	∞
F	∞	∞	3	∞	3	∞	∞	∞	3	∞	∞
G	1	∞	∞	3	∞	∞	∞	3	∞	5	∞
H	∞	∞	∞	1	4	∞	3	∞	3	3	4
I	∞	∞	∞	∞	2	3	∞	3	∞	∞	1
K	∞	∞	∞	∞	∞	∞	5	3	∞	∞	2
L	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	4	1	2	∞

ratkaisu

δρ03κ
~~δρ03κ~~
2603κ

