

FYS1010

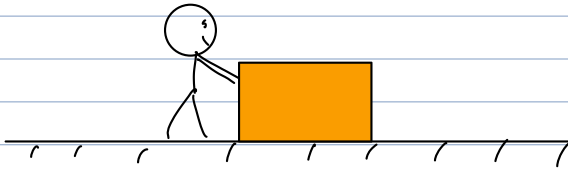
Luento 3

- Newton III
- Vuorovaikutukset
- Ympyräliike

Muista liittyä luennon
TLM-sivulle

Newton III

Työnnetään laatikkoa

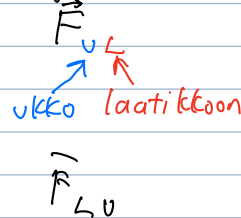


Eri "kappaleita"

- Ukko
- Laatikko
- Lattia
- Maa

Tarkastellaan eri
kappaleisiin vaikuttavia
voimia

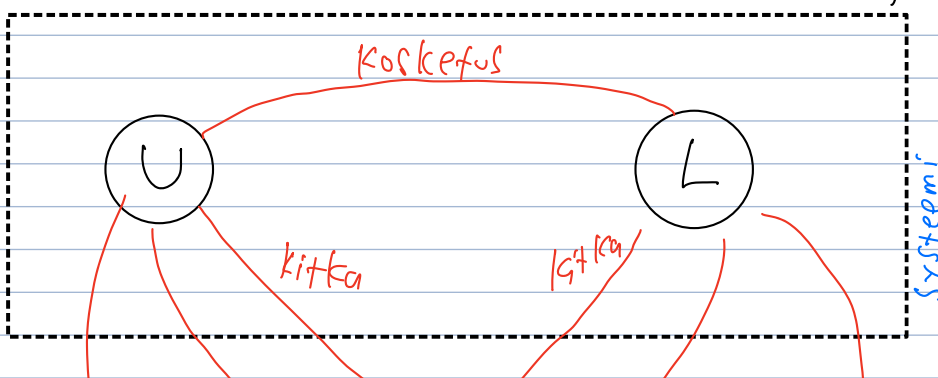
Notatio

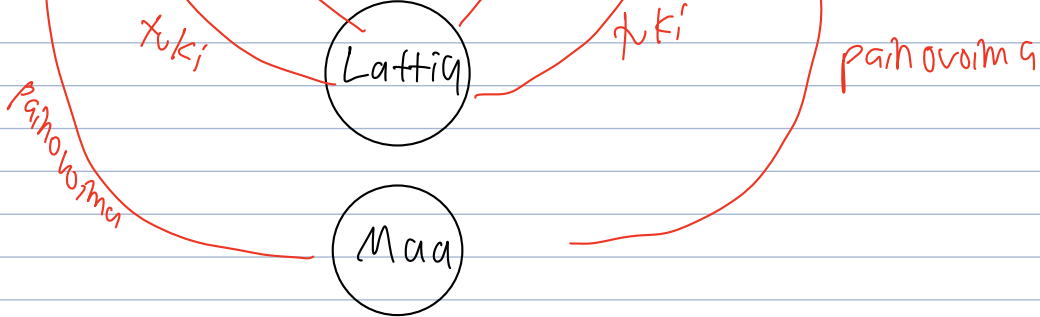


Systemi: mitä halutaan tutkia
Ympäristö: muut

Vuorovaikutusdiagrammi

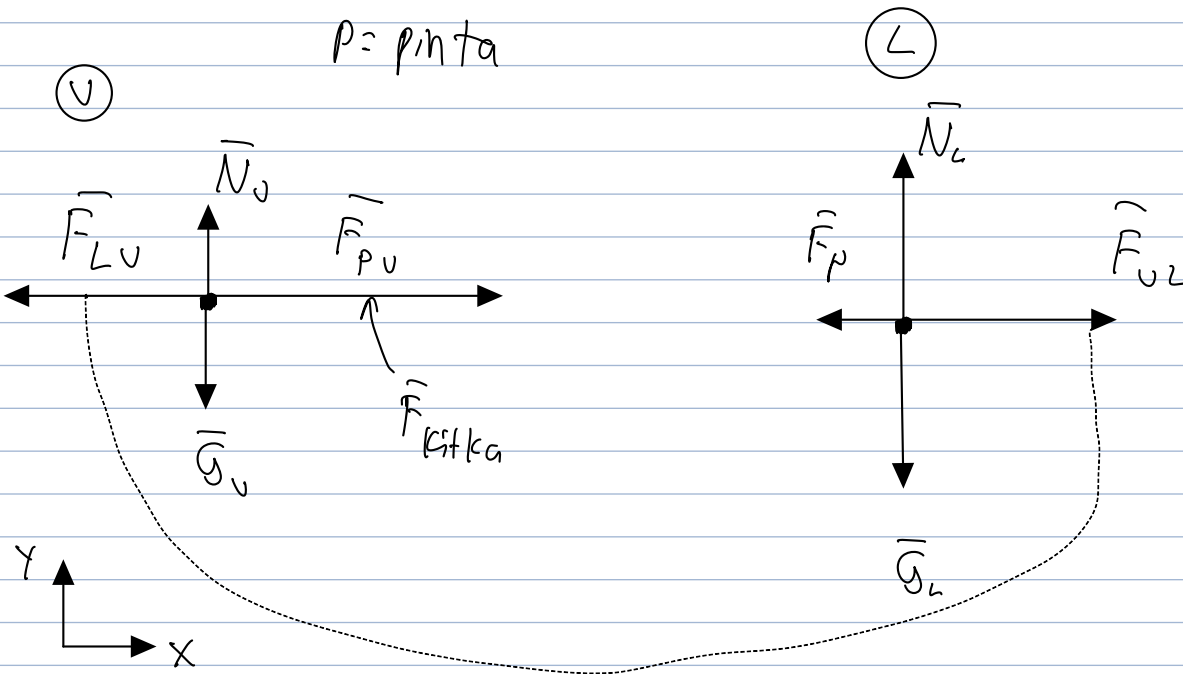
(vrt. Knight Tactic box 7.1)





Vapaa kappale kuvat näkyviin kappaleisiin vaikuttavat voimat **systemin** kappaleille,

$P = pinta$



Voima-vastavoimapari: \vec{F}_{LU} \vec{F}_{UL}
 Huom: vaikuttavat eri kappaleisiin

Newtonin III laki:

$$\vec{F}_{LU} \approx -\vec{F}_{UL}$$

Liikkeyhtälöt erikseen (oletetaan $\vec{F}_N \approx 0$)

Ukko: $\vec{N}_U + \vec{G}_U + \vec{F}_{pU} + \vec{F}_{LU} \approx m_U \cdot \vec{a}_U$

Laatikko $\vec{N}_L + \vec{G}_L + \vec{F}_{UL} \approx m_L \cdot \vec{a}_L$

$$\text{NIII} \quad \vec{F}_{L\cup} = -\vec{F}_{\cup L} \quad \text{sidosehto}$$

$$\vec{a}_{\cup} = \vec{a}_L = \vec{a}$$

Huom: γ yhtälöä + sidosehto

$$\text{ukko: } \gamma: \begin{array}{l} (N_{\cup})_{\gamma} + (S_{\cup})_{\gamma} = 0 \\ N_{\cup} - m_{\cup} g = 0 \end{array} \quad \left| \quad \begin{array}{l} (N_L)_{\gamma} + (S_L)_{\gamma} = 0 \\ N_L - m_L g = 0 \end{array}$$

$$x: (F_{L\cup})_x + (F_{p\cup})_x = m_{\cup} \underbrace{(a_{\cup})_x}_a$$

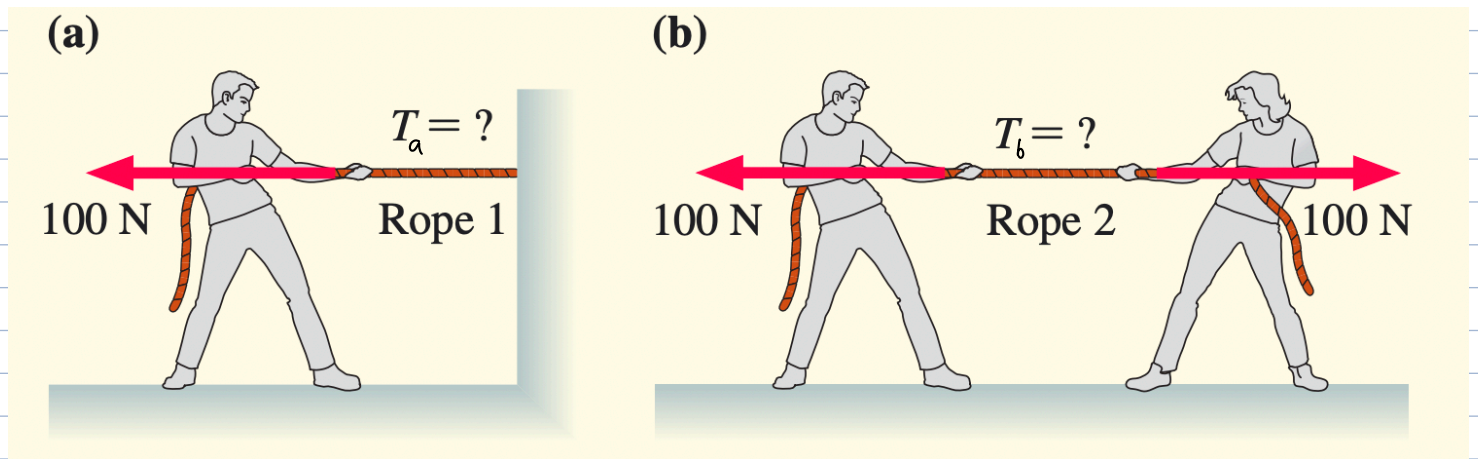
$$x \quad \left. \begin{array}{l} \underbrace{(F_{\cup L})_x} \\ - (F_{L\cup})_x \end{array} \right\} = m_L a \quad \left. \vphantom{\begin{array}{l} \underbrace{(F_{\cup L})_x} \\ - (F_{L\cup})_x \end{array}} \right\} (F_{L\cup})_x = -m_L \cdot a$$

$$-m_L \cdot a + F_{p\cup} = m_{\cup} \cdot a$$

$$\underline{F_{p\cup} = (m_{\cup} + m_L) \cdot a}$$

T/M

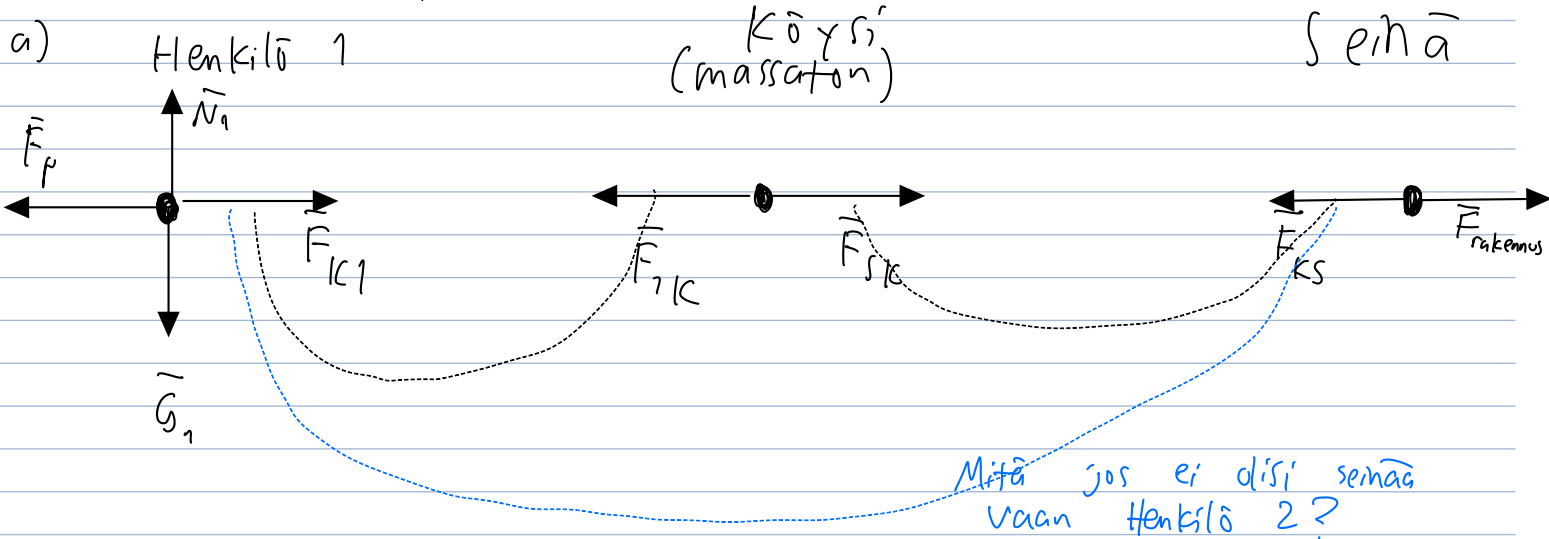
Esimerkki: Köyden jännitusvoima on T_a T_b
(a) (b)



Valitse oikea vaihtoehto

- $T_a = T_b$
- $T_a > T_b$
- $T_a < T_b$

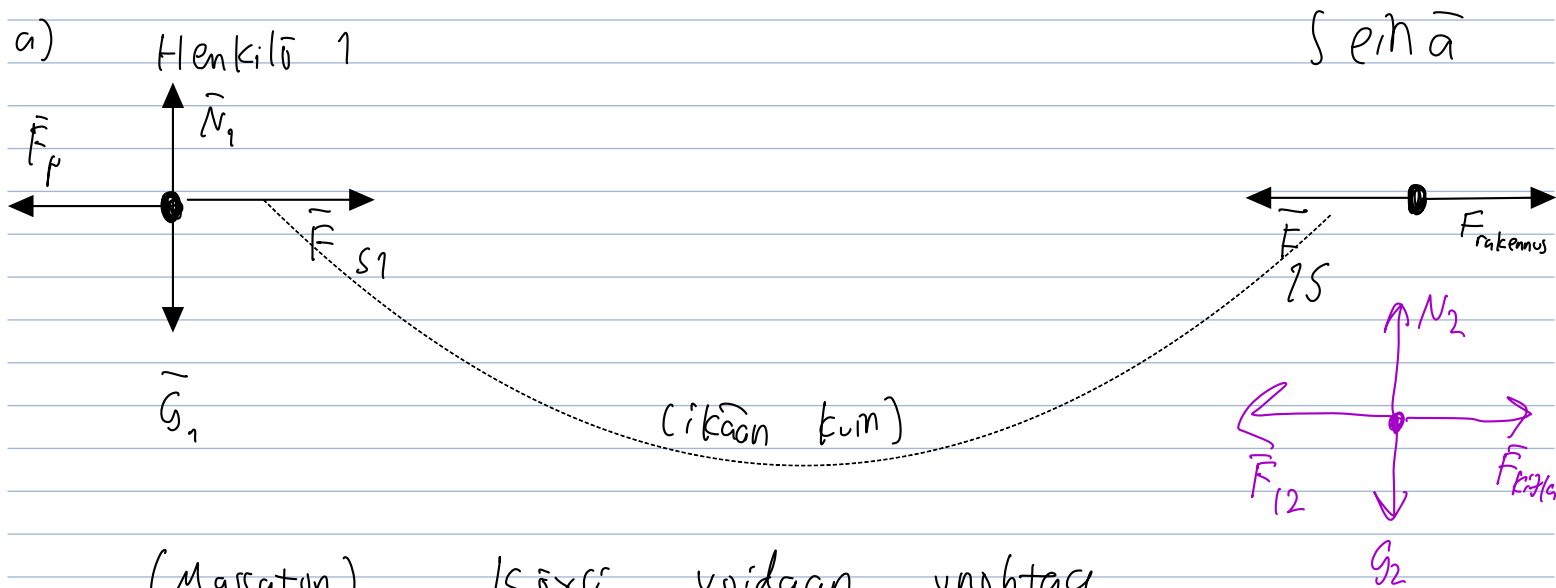
Vapaakappalekuvat



Newton III :

$$\left. \begin{aligned} \vec{F}_{k1} &= -\vec{F}_{1k} \\ \vec{F}_{sk} &= -\vec{F}_{ks} \\ \vec{a} = 0 &\rightarrow \vec{F}_{sk} + \vec{F}_{1k} = 0 \end{aligned} \right\} \vec{F}_{k1} = -\vec{F}_{ks}$$

Eli \vec{F}_{k1} ja \vec{F}_{ks} ovat ikään kuin voima-vastavoimapareja (kun köysi on massaton)

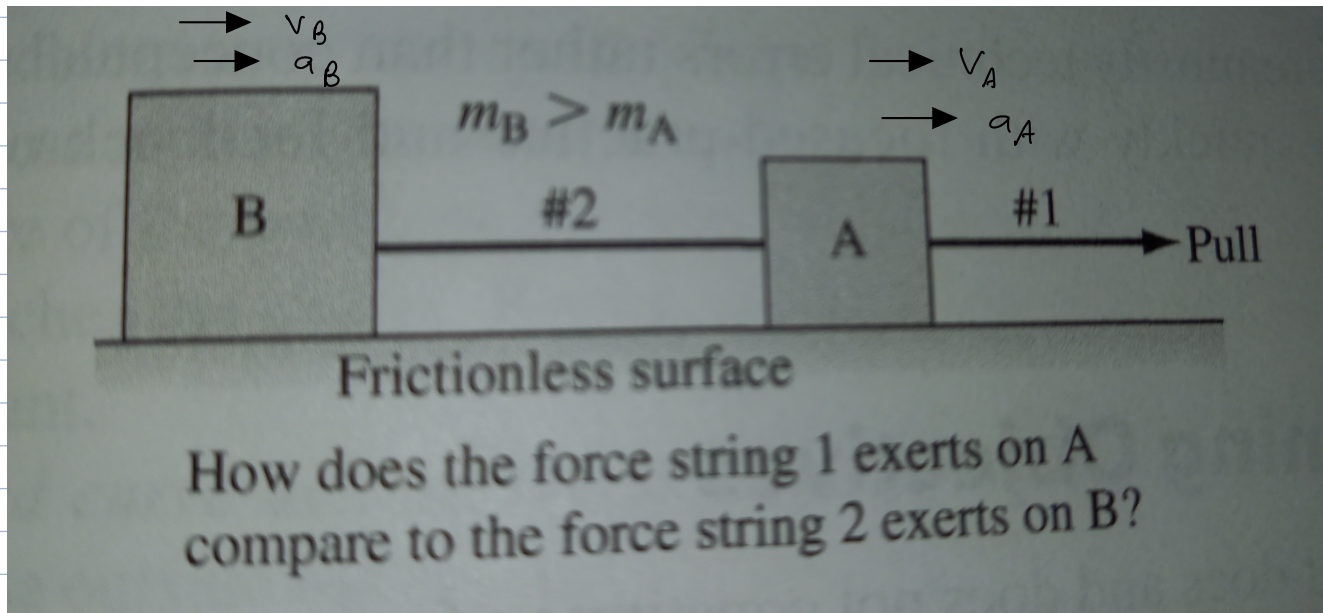


(Massaton) köysi voidaan unohtaa

$$\vec{F}_{1s} = -\vec{F}_{s1}$$

Sama johtopäätös vaikka seinän paikalla olisi toinen henkilö

Esimerklci:

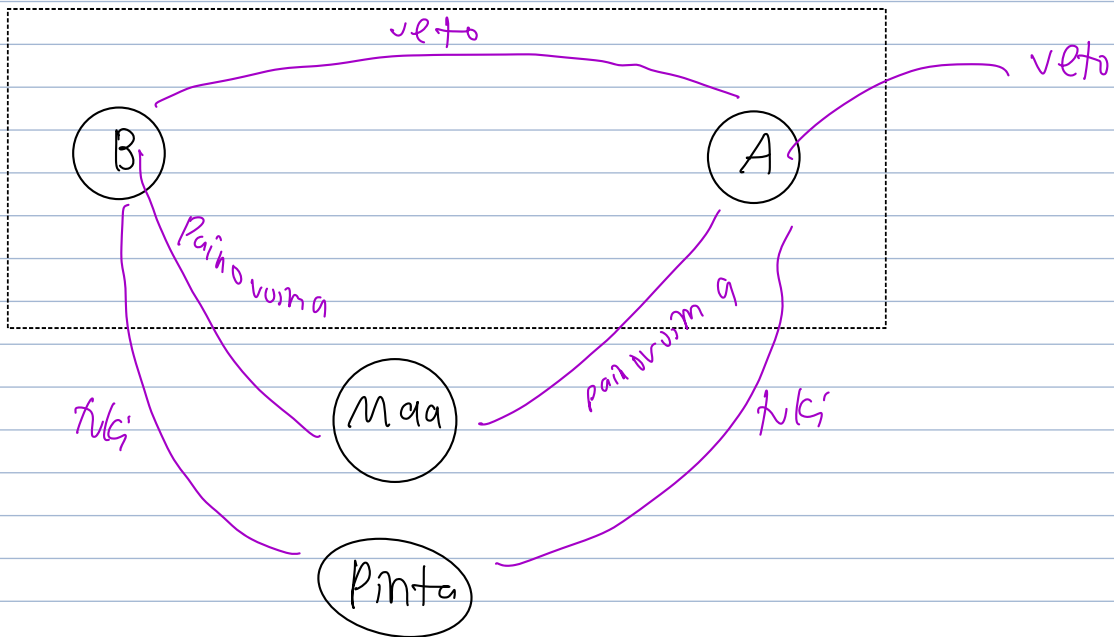


18 : $F_{1A} = F_{2B}$

14 $F_{1A} > F_{2B}$

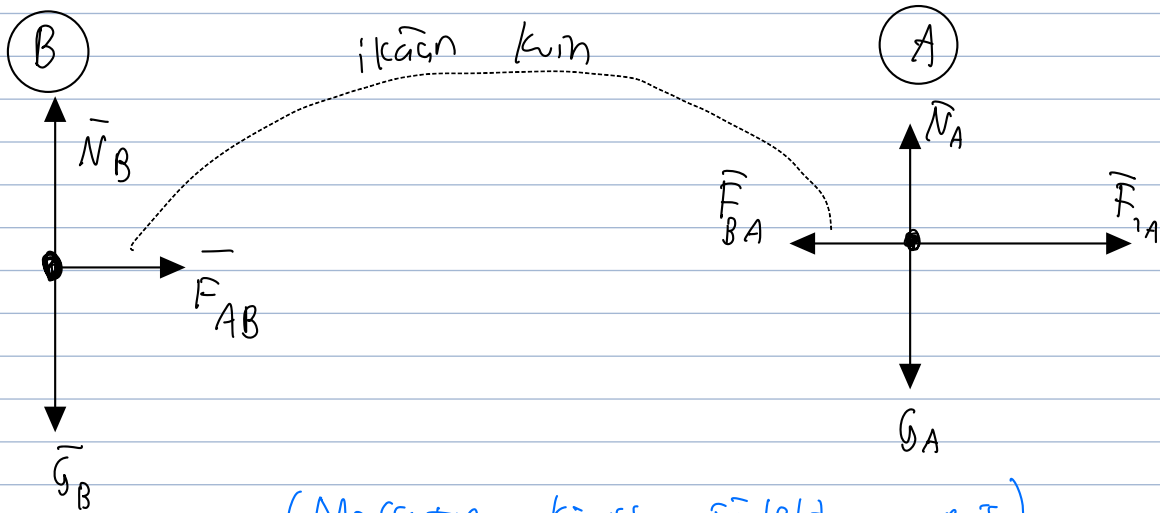
8 $<$

Ratkaisu : vuorovaikutusdiagrammi



(Sama kuin käsittehtävissä hieman eri merkinnöillä)

Vapaa kappalekuvat



(Massaton köysi jätetty pois)

$$\text{N(II)} : \vec{F}_{AB} = -\vec{F}_{BA}$$

$$\text{sidosehto : (T(m))} \quad \vec{a}_A = \vec{a}_B = \vec{a} \quad (x_A - x_B = \text{vakio})$$

$$\text{N(II)} \quad B: \quad \vec{F}_{AB} + \underbrace{\vec{N}_B + \vec{G}_B}_{=0} = m_B \vec{a}$$

$$A \quad \vec{F}_{1A} + \vec{F}_{BA} + \underbrace{\vec{N}_A + \vec{G}_A}_{=0} = m_A \vec{a}$$

$$\vec{F}_{BA} = -\vec{F}_{AB} = -m_B \vec{a}$$

$$\vec{F}_{1A} - m_B \vec{a} = m_A \vec{a}$$

$$\vec{F}_{1A} = (m_B + m_A) \vec{a}$$

VRT. $\vec{F}_{2B} = \vec{F}_{AB} = m_B \vec{a}$

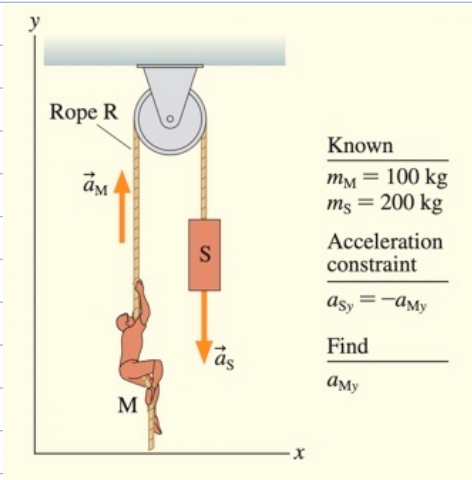
} $|\vec{F}_{1A}| > |\vec{F}_{2B}|$

Huom: Nyt näemme että myös m_B vaikuttaa kiihtyvyyteen (vrt. wame lento)

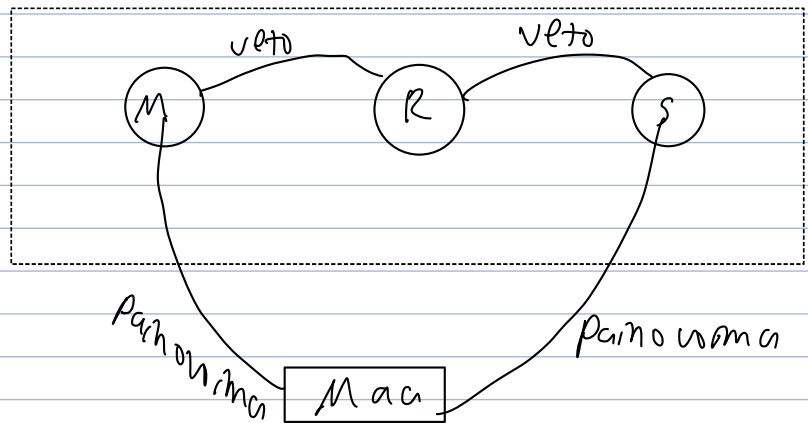
Esimerkki (Knight 7.8): Väkipöytä

(T1m)

Vuorovaikutusdiagrammi



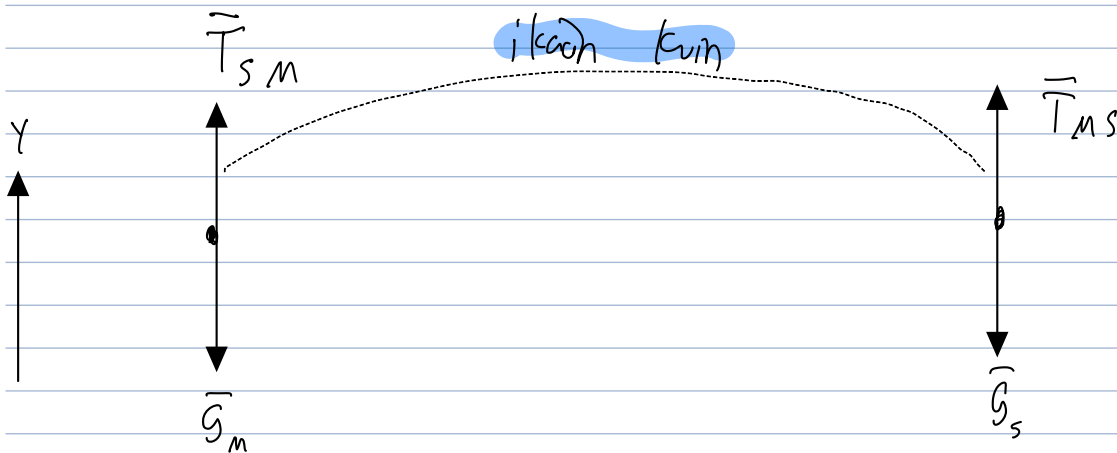
Known
 $m_M = 100 \text{ kg}$
 $m_S = 200 \text{ kg}$
 Acceleration constraint
 $a_{Sy} = -a_{My}$
 Find
 a_{My}



Vapaa kappalekuvat

Kiipeilijä M

Lautikko S



Nyt \vec{T}_{sm} ja \vec{T}_{ms} eivät ole todelliset voima-vastaromparit, vaan väkipöydän takia

$$\vec{T}_{sm} = \vec{T}_{ms}$$

Siksi monesti voidaan ajatella (iikään kuin) sama

NII: vain y-suunnan tarkastelu riittää

$$m: \quad \sum F_m = T_{sm} + G_m = T_{sm} - m g = m_m \cdot a_m$$

$$S: \quad \sum F_s = T_{ms} + G_s = T_{sm} - m_s \cdot g = m_s \cdot \underbrace{a_s}_{-a_m}$$

Sidosehto: $a_m = -a_s$

$$\begin{cases} T_{sm} - m_m g = m_m a_m \\ T_{sm} - m_s g = -m_s a_m \end{cases}$$

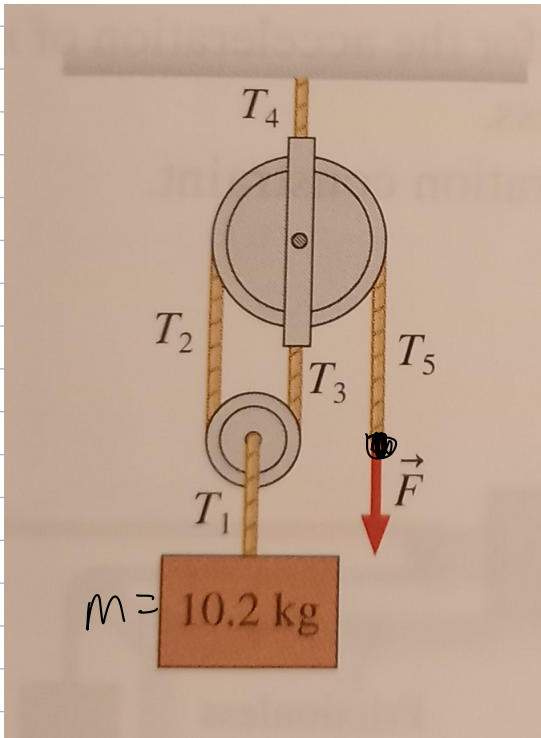
⋮

$$a_m = \frac{m_s - m_m}{m_s + m_m} \cdot g = 3,3 \text{ m/s}^2$$

Tarkistus: jos $m_s = 0$

niin $a_m = -g$

Esimerkki (Knight luku 7 s. 37)



Voima $|\vec{F}| = ?$
staattisessa tilanteessa.

Kaikki voimat y -suunnassa,
tarkastellaan skalari muodossa

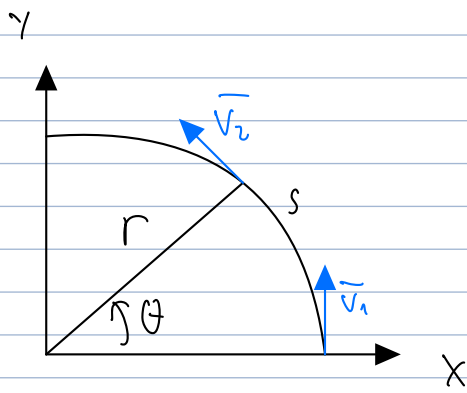
Pieni väkipöytä:

Suuri väkipöytä:

Pohdittavaksi: mitä jos kädellä on
massa?

Ympyräliikkeestä

(Lyhyesti, videot tärkeät!)



Radiantit: $s = r\theta$

(keski) nopeus radalla: $v = \frac{2\pi r}{T}$

Hetkellinen nopeus radalla:

$$v = \frac{ds}{dt} = \frac{d(r\theta)}{dt} = r \frac{d\theta}{dt}$$

Kierroksen kuluvu aika T

Esimerkiksi:

Kulmanopeus $\omega = \frac{d\theta}{dt} (> 0)$

$|\vec{v}_1| = |\vec{v}_2| = |\vec{v}|$ tässä.

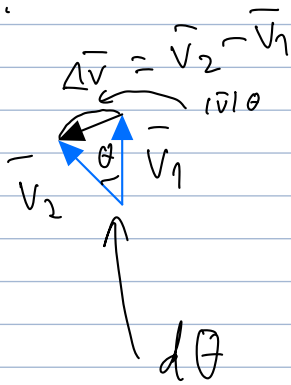
(ja kulmakiihtyvyys $\alpha = \frac{d\omega}{dt} = \frac{d^2\theta}{dt^2}$, tässä $\alpha = 0$)

Kuten suoraviivaisessa tasaisessa liikkeessä

$$\theta = \theta_0 + \omega t$$

$$\left(\begin{aligned} \omega &= \omega_0 + \alpha t \\ \theta &= \theta_0 + \omega t + \frac{1}{2}\alpha t^2 \end{aligned} \right)$$

Kiihtyvyyksi:



$$|\Delta \vec{v}| = |\vec{v}| d\theta$$

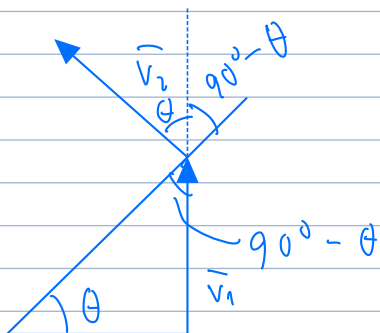
pieni kulma

$$|\vec{v}_1| = |\vec{v}_2|$$

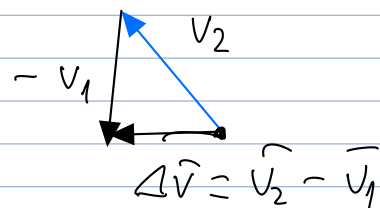
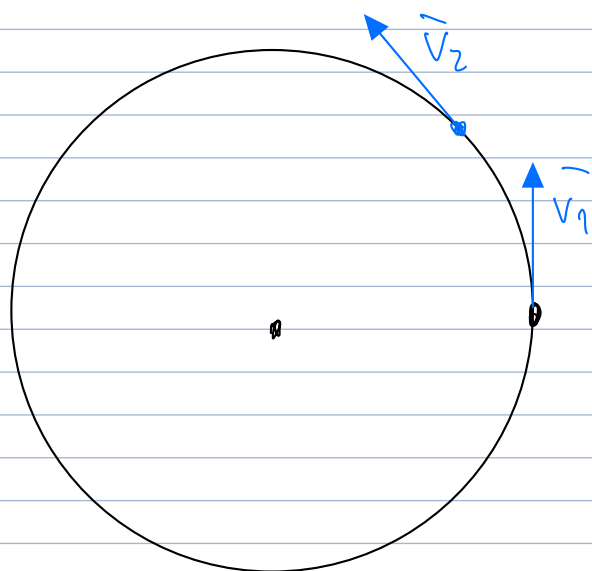
$$|\vec{a}| = \frac{|d\vec{v}|}{dt} = \frac{|\vec{v}| d\theta}{dt} \quad \left| \theta = \frac{s}{r} \right.$$

$$= |\vec{v}| \frac{d(s/r)}{dt}$$

$$= \frac{|\vec{v}|}{r} \frac{ds}{dt} = \frac{|\vec{v}|^2}{r} = |\vec{v}|$$



Kiihtyvyyden vektorin suunta:



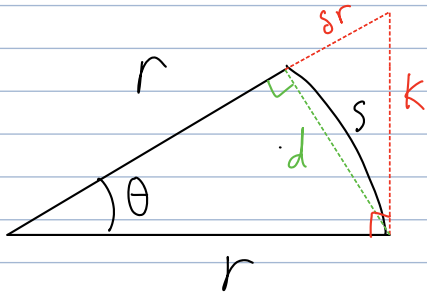
$$\Delta \vec{v} = \vec{a} \cdot \Delta t$$

\vec{a} osoittaa

kohti keskipistettä,

Pienten kulmien approksimaatioista

Fysiikalle yleensä tärkeä työkalu!



Tarkasti

$$s = r \theta$$

$$\cos \theta = \frac{r}{r + sr}$$

$$\sin \theta = \frac{d}{r}$$

Kun θ on hyvin pieni:

$$sr \approx 0$$

$$d \approx s \approx k$$

$$\cos \theta \approx \frac{r}{r} = 1$$

$$\sin \theta \approx \frac{s}{r} = \theta$$

θ radianeina!

Esimerkki (Knight 4.14)

- Tuuletin pyörii 60 rpm
- Pysähty-y $\Delta t = 25s$ aikana
- Montako kierrosta se pyöri ennen pysähtymistä?

Oletetaan vakio kulma kiihtyvyys. Sovitaan $\omega > 0$, $\alpha < 0$

$$\omega_1 =$$